

Instrukcja wykonania quest'u

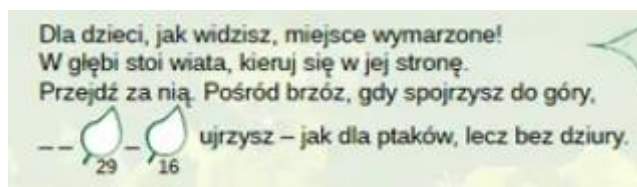
Quest jest to połączenie ścieżki edukacyjnej i geocachingu. Quest ma formę trasy z ciekawostkami, opisanej wierszem. Przemierzając trasę opisaną w ulotce lub aplikacji, należy uzupełnić quest o brakujące słowa, litery lub cyfry, które poznajemy na trasie.

Przykładowe questy można zobaczyć tutaj: questy.org.pl i parkiotwock.pl/chojnowski-park-krajobrazowy/ścieżki-dydaktyczne.

Aby wykonać quest:

1. Wybierz lokalizację i zaplanuj ciekawą trasę. Trasa zakończona jest skarbem, do którego prowadzi hasło główne.
2. Przechodząc trasę zaobserwuj po drodze obiekty i informacje (np. na tablicach edukacyjnych), które chcesz zawrzeć w queście. Wykorzystasz je potem w hasłach!
3. Opisz trasę questu w formie rymowanki. Musi ona być napisana tak, aby wierszyk prowadził uczestnika po trasie. Pomogą Ci w tym słowniki rymów, np.: www.rymy.eu i polskierymy.pl.

W rymowance zawrzyj hasła których literki stworzą główne hasło (jak w krzyżówce). Musisz dobrać takie hasła, aby były w nich literki których użyjesz w hasle głównym. Np. w queście „Skarby Zimnych Dołów” jest werset „Pośród brzóz, gdy spojrzysz do góry _____ ujrzysz – jak dla ptaków, lecz bez dziury”. Po uzupełnieniu słowa „budkę” wiemy, że w hasle głównym 29 literka to „d”, a 16 to „ę”.



4. Hasło główne, które znajduje się na końcu questu powinno opisywać miejsce umieszczenia „skarbu”. Hasło może głosić np. „za omszonym kamieniem”, „5 kroków za tablicą” albo „w ptasiej budce”.
5. Skarb w questach jest to pudełko z księgą questu, gdzie można się wpisać oraz z pieczątką, którą uczestnik odbija np. na ulotce opisującej quest. Twój quest, jako że jest projektem, powinien zawierać jedynie pomysł na to gdzie taki skarb mógłby być umieszczony.
6. Trasę questu wraz ze zdjęciami z terenu umieść w prezentacji. Podaj również wszystkie hasła.